

	Matin 9h30-11h30	Après-midi 14h-16h
Semaine du 05 au 9 juillet	<p>Création d'un flip-Book</p> <p>Nés ente 2000 et 2003</p> <p>Apprentissage de la photo numérique</p> <p>☞ Lundi : Découverte d'un flip-book, préparation de l'espace de travail, et apprentissage du logiciel Paint.net</p> <p>☞ Mardi / Mercredi : Photo numérique. Création des images.</p> <p>☞ Jeudi / Vendredi : Montage du Flip-Book</p>	<p>Création d'un clip multimédia (Time-lapse)</p> <p>Nés ente 1995 et 1998</p> <p>Apprentissage de la photo numérique</p> <p>☞ Lundi : Découverte d'un clip dit Time-Lapse, préparation de l'espace de travail, et apprentissage du logiciel Paint.net</p> <p>☞ Mardi / Mercredi : Photo numérique. Création des images.</p> <p>☞ Jeudi / Vendredi : Montage du film</p>
Semaine du 12 au 16 juillet	<p>« Premier jeu vidéo humanitaire sur la faim FOOD FORCE »</p> <p>Nés ente 1998 et 2002</p> <p>Food Force (logiciel libre et gratuit)</p> <p>Quand le Programme Alimentaire Mondial de l'Organisation des Nations Unies décide de faire un jeu vidéo...</p> <p>C'est le monde virtuel de « Food Force ». Il ne s'agit pas d'un film d'action, mais du premier jeu vidéo humanitaire sur la faim dans le monde</p> <p>Une semaine pour sauver et reconstruire l'île de Sheylan... Une crise grave vient d'éclater dans l'Océan Indien, sur l'île de Sheylan. Nous envoyons une équipe pour renforcer la présence du Programme Alimentaire Mondial sur place et aider les millions d'habitants qui ont faim... La dernière mission vous montrera comment l'aide alimentaire peut être utilisée pour aider les habitants à reconstruire leurs vies après une catastrophe.</p>	<p>« Création d'un poster géant »</p> <p>Nés ente 1995 et 1998</p> <p>☞ Lundi : Découverte du logiciel rasterbator, préparation de l'espace de travail</p> <p>☞ Mardi / Mercredi : Photo numérique. Création du montage photo</p> <p>☞ Jeudi / Vendredi : Création du poster</p>
Semaine du 19 au 23 juillet	<p>Création d'un clip multimédia (Time-lapse)</p> <p>Nés ente 2003 et 2005</p> <p>Apprentissage de la photo numérique</p> <p>☞ Lundi : Découverte d'un clip dit Time-Lapse, préparation de l'espace de travail, et apprentissage du logiciel Paint.net</p> <p>☞ Mardi / Mercredi : Photo numérique. Création des images.</p> <p>☞ Jeudi / Vendredi : Montage du film</p>	<p>« Création d'un pochoir »</p> <p>Nés ente 1995 et 1997</p> <p>☞ Lundi : Découverte d'une base de la création d'un pochoir, préparation de l'espace de travail, et apprentissage du logiciel Paint.net</p> <p>☞ Mardi / Mercredi : Photo numérique. Création de la photo</p> <p>☞ Jeudi / Vendredi : découpage et test sur support</p>
Semaine du 26 au 30 juillet	<p>Création d'une boîte secrète paper toy</p> <p>Nés ente 2000 et 2004</p> <p>☞ Lundi : Découverte du paper toy</p> <p>☞ Mardi / Mercredi : création du paper toy</p> <p>☞ Jeudi / Vendredi : découpage et fabrication</p>	<p>« Découverte de Trackmania »</p> <p>Nés ente 1994 et 1998</p> <p>☞ Cette version complète de Trackmania Nations comprend un gameplay et un environnement unique baptisé Stadium, un mode solo offrant 100 circuits d'entraînement et de compétition, des modes multi-joueurs (Internet, LAN, HotSeat) et bien sûr les fameux éditeurs communautaires de Nadéo (Editeur de circuits, Painter et Mediatracker).</p>

	Matin 9h30-11h30	Après-midi 14h-16h
Semaine du 02 au 06 août	<p>« <i>Activité de morphing et d'animation de l'image</i> »</p> <p>Nés ente 1997 et 2000</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Choix de deux images dans le but de réaliser un morphing simple avec le logiciel freeware Winnmorph. (prévoir un appareil photo et autorisation des parents pour le droit à l'image). ☞ Réalisation du morphing entre le visage de deux enfants ou entre le visage de l'enfant et une image (exemple : visage d'animal, chat...) cherchée et trouvée sur internet par l'enfant. ☞ Eventuellement prévoir l'enregistrement du morphing sous forme de vidéo (pouvant être accompagnée par une musique) à mettre sur cd (pour garder une trace du travail des enfants). 	<p>« <i>Travail sur image et impression sur T-shirt</i> »</p> <p>Nés ente 2000 et 2002</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Choix d'une image, sur internet ou photographie de l'enfant (autorisation parentale). ☞ Travail sur image simple, logiciel de retouche photo pouvant être utilisé par un enfant (Photofiltre, Paint...). ☞ Impression sur T-shirt (prévoir feuilles d'impression spéciale T-shirt) dont les enfants pourront bénéficier.
Semaine du 09 au 13 août	<p>« <i>Activité d'éveil multimédia sur l'image et le son</i> »</p> <p>Nés ente 2003 et 2005</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Création d'un personnage imaginaire (approche du dessin par ordinateur) (utilisation d'un outil de dessin freeware simple : Paint, Photofiltre, ou autre... pour enfant. Ou utilisation d'un site de dessin : picassohead.com, tuxpaint.org ou autres). ☞ Possibilité d'impression des créations des enfants. ☞ Eveil musical sur ordinateur : création d'une musique par la simple utilisation du clavier : site pianographique.com. ☞ Eventuellement prévoir quelques dessins animés sur vidéoprojecteur pour les pauses. 	<p>« <i>Réalisation 3D autour d'une maquette informatique</i> »</p> <p>Nés ente 2002 et 2004</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Création d'un personnage 3D sur l'ordinateur (et ou de bâtiments et véhicules) en papier. (logiciel en ma possession : Titi et Taz – Toons). ☞ Assemblage et collage des créations papier pour obtenir un rendu 3D. ☞ Eventuellement projet de « ville » ou « d'histoire » en maquette avec les objets créés par chacun. Photographies de la scène, de l'environnement. ☞ Création d'une histoire autour de la scène et création d'un imprimé des images de l'histoire accompagnées du texte.
Semaine du 16 au 20 août	<p>« <i>Approche du fonctionnement de l'internet et création de site</i> »</p> <p>Nés ente 1995 et 1998</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Approche de la création d'un site internet (liens internet – explications autour d'internet : fonctionnement simplifié...). ☞ création de plusieurs pages web autour d'un sujet qui intéresse l'enfant (ex : animaux, jeux, ...) et éventuellement prévoir temps pour que chaque enfant présente son sujet aux autres. (Utilisation du logiciel gratuit Frontpage express pour la création des pages) ☞ Travail éventuel sur image à l'aide d'un logiciel de retouche (Photofiltre...) et ou création de morphings (Winnmorph) pour insertion d'images et ou de vidéos sur le site créé. 	<p>« <i>Création d'un puzzle par ordinateur</i> »</p> <p>Nés ente 2003 et 2005</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Photographie de l'enfant (avec accessoires de préférence) ou choix d'une image sur internet (prévoir appareil photo). ☞ Création d'un puzzle simple (maximum 20 pièces) à partir de l'image (utilisation du logiciel libre GIMP). ☞ Impression sur papier cartonné, collage, découpage. ☞ Echange de puzzles entre pairs, puzzles en ligne.
Semaine du 23 au 27 août	<p>« <i>Création d'un livre interactif numérique</i> »</p> <p>Nés ente 1997 et 2000</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Imagination d'une histoire ou d'énigmes (questions) autour d'un sujet choisi par l'enfant. ☞ Création du livre interactif à l'aide du logiciel gratuit et libre « Didapages ». 	<p>« <i>Création d'une animation image par image</i> »</p> <p>Nés ente 1995 et 1997</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Imagination d'une histoire pour réaliser l'animation sur GIMP. ☞ Création d'une animation basée sur le travail image par image à l'aide du logiciel gratuit et libre GIMP. ☞ Possibilité d'exportation de l'animation en vidéo, d'enregistrement sur CD et d'ajout d'une musique.